# Bloc SHIFT

Nous avons décidé de partir sur un bloc MUX très simple car chaque valeur correspond à une opération différente. Les blocs de shift étant déjà à disposition, nous avons juste mis 4 blocs différents avec comme nombre de bit de à shift sel\_shift\_data\_i (une variable).

# Bloc ALU

## Opérations arithmétiques

Nous n’avons pas eu de problème à l’élaboration des fonctions de calculs et la gestion du carry. Un simple MUX avec comme selecteur sel\_op\_alu\_s a fait l’affaire  
  
Concernant l’overflow, nous avons décidé de comparer les signes dans le cas des additions et soustraction car nous ne voulions pas refaire un additionneur 16b, celui-ci étant déjà intégré à Logisim.